KIT COMPLETO

30 ROTEIROS

30 ROTEIROS DE VÍDEO LONGO

Estruturas de 8 a 12 minutos, com tempos, para o vídeo que monetiza de verdade.



Kit Canal de GTA 6 · material de fã, sem vínculo com a Rockstar Games

30 roteiros de vídeo longo

Como usar: escolha um roteiro, jogue gravando a cena indicada e troque cada [trecho entre colchetes] pelo que aparece na SUA gameplay. Os colchetes existem de propósito: o roteiro dá a estrutura que prende a atenção, e o que você viu no jogo deixa o vídeo original, que é o que o YouTube monetiza.

Formato 1: Guia completo

#01 GUIA COMPLETO · POLÍCIA

Guia COMPLETO da polícia no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento da polícia e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico da polícia, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Polícia do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#02 GUIA COMPLETO · BARCOS

Guia COMPLETO dos barcos no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento dos barcos e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico dos barcos, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Barcos do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#03 GUIA COMPLETO · PÂNTANOS

Guia COMPLETO dos pântanos no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento dos pântanos e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico dos pântanos, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Pântanos do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#04 GUIA COMPLETO · JASON

Guia COMPLETO do Jason no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento do Jason e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico do Jason, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Jason do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#05 GUIA COMPLETO · ASSALTOS

Guia COMPLETO dos assaltos no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento dos assaltos e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico dos assaltos, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Assaltos do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#06 GUIA COMPLETO · CLIMA

Guia COMPLETO do clima no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento do clima e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico do clima, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Clima do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#07 GUIA COMPLETO · RÁDIO

Guia COMPLETO do rádio no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento do rádio e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico do rádio, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Rádio do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#08 GUIA COMPLETO · MISSÕES

Guia COMPLETO das missões no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento das missões e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico das missões, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Missões do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#09 GUIA COMPLETO · BUGS

Guia COMPLETO dos bugs no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento dos bugs e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico dos bugs, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Bugs do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#10 GUIA COMPLETO · DETALHES

Guia COMPLETO dos detalhes do cenário no GTA 6 (tudo o que você precisa saber)

1. Gancho (0:00 a 0:20): mostre o melhor momento dos detalhes do cenário e prometa o que a pessoa vai aprender.
2. Contexto (0:20 a 1:30): o básico dos detalhes do cenário, para quem está começando.
3. Parte 1 (1:30 a 4:00): [o primeiro grupo de dicas, com gameplay].
4. Parte 2 (4:00 a 7:00): [o segundo grupo, mais avançado].
5. Segredos (7:00 a 9:00): [o que quase ninguém sabe].
6. Fechamento (9:00 em diante): resumo em 3 frases e chamada para o próximo vídeo.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Detalhes do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

Formato 2: Testei por 24 horas

#11 TESTEI POR 24 HORAS · ANIMAIS

Passei 24 horas no jogo só para chegar perto de um animal selvagem no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Animais do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#12 TESTEI POR 24 HORAS · LUCIA

Passei 24 horas no jogo só para jogar só com a Lucia por uma hora no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Lucia do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#13 TESTEI POR 24 HORAS · ARMAS

Passei 24 horas no jogo só para testar todas as armas no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Armas do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#14 TESTEI POR 24 HORAS · FÍSICA

Passei 24 horas no jogo só para testar a física com uma explosão no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Física do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#15 TESTEI POR 24 HORAS · CELULAR DO JOGO

Passei 24 horas no jogo só para mexer em todos os apps do celular do jogo no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Celular do jogo do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#16 TESTEI POR 24 HORAS · EASTER EGGS

Passei 24 horas no jogo só para caçar easter eggs pelo mapa no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Easter eggs do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#17 TESTEI POR 24 HORAS · VIDA NOTURNA

Passei 24 horas no jogo só para passar a noite na cidade no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Vida noturna do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#18 TESTEI POR 24 HORAS · TRÂNSITO

Passei 24 horas no jogo só para dirigir respeitando todas as leis de trânsito no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Trânsito do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#19 TESTEI POR 24 HORAS · CARROS

Passei 24 horas no jogo só para bater um carro em alta velocidade no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Carros do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#20 TESTEI POR 24 HORAS · VICE CITY

Passei 24 horas no jogo só para explorar Vice City à noite no GTA 6

1. Gancho (0:00 a 0:20): o resultado final primeiro, sem explicar como chegou nele.
2. A regra do desafio (0:20 a 1:00): explique o que pode e o que não pode.
3. Começo (1:00 a 3:30): [as primeiras tentativas e erros].
4. Virada (3:30 a 7:00): [o momento em que algo deu muito certo ou muito errado].
5. Final (7:00 a 9:30): [o desfecho, com o melhor clipe guardado para aqui].
6. Fechamento: o que você aprendeu e qual desafio vem a seguir (deixe a pessoa escolher nos comentários).

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Vice City do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

Formato 3: Comparação profunda

#21 COMPARAÇÃO PROFUNDA · ROUPAS

GTA 5 x GTA 6: comparei as roupas em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Roupas do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#22 COMPARAÇÃO PROFUNDA · GRÁFICOS

GTA 5 x GTA 6: comparei os gráficos em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Gráficos do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#23 COMPARAÇÃO PROFUNDA · LOJAS

GTA 5 x GTA 6: comparei as lojas em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Lojas do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#24 COMPARAÇÃO PROFUNDA · MAPA

GTA 5 x GTA 6: comparei o mapa em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Mapa do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#25 COMPARAÇÃO PROFUNDA · AVIÕES

GTA 5 x GTA 6: comparei os aviões em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Aviões do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#26 COMPARAÇÃO PROFUNDA · PERSONALIZAÇÃO

GTA 5 x GTA 6: comparei a personalização de veículos em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Personalização do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#27 COMPARAÇÃO PROFUNDA · MOTOS

GTA 5 x GTA 6: comparei as motos em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Motos do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#28 COMPARAÇÃO PROFUNDA · PRAIAS

GTA 5 x GTA 6: comparei as praias em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Praias do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#29 COMPARAÇÃO PROFUNDA · NPCS

GTA 5 x GTA 6: comparei os NPCs em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de NPCs do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

#30 COMPARAÇÃO PROFUNDA · DINHEIRO

GTA 5 x GTA 6: comparei o dinheiro em todos os detalhes

1. Gancho (0:00 a 0:20): o maior contraste entre os dois jogos, em tela dividida.
2. Critérios (0:20 a 1:00): diga o que você vai comparar (3 a 5 critérios).
3. Critério a critério (1:00 a 8:00): GTA 5, depois GTA 6, depois a sua nota.
4. Surpresa (8:00 a 9:00): [o ponto em que o GTA 5 ainda ganha, se houver].
5. Veredito (9:00 em diante): placar final e pergunta para os comentários.

Shorts que puxam para este vídeo: use 2 ou 3 roteiros de Dinheiro do PDF de Shorts e fixe o link deste vídeo no comentário.

Canal de fã: este material não é afiliado, patrocinado nem aprovado pela Rockstar Games ou pela Take-Two. GTA e Grand Theft Auto são marcas dos seus donos. Uso pessoal; não revenda este material.